

Templates de fiches personnages surnaturels

Collection de modèles pour créer des personnages authentiquement modernes

Mode d'emploi

Ces templates vous aident à créer des personnages surnaturels crédibles et complexes pour vos récits de fantasy urbaine moderne. Chaque template est conçu pour une espèce ou un type de personnage spécifique, avec des questions adaptées à leurs défis particuliers.

Conseils d'utilisation :

- Remplissez tous les champs, même brièvement
 - Les détails pratiques sont aussi importants que les grands traits
 - Pensez aux conséquences modernes de chaque caractéristique surnaturelle
 - Laissez quelques mystères pour découvrir le personnage en écrivant
-

TEMPLATE 1 : VAMPIRE CONTEMPORAIN

IDENTITÉ CIVILE

Nom actuel : _____ Pseudonyme/Nom d'artiste : _____
Âge apparent : _____ Âge réel : _____ Nationalité apparente : _____
Vraie origine : _____ Profession déclarée : _____

NATURE VAMPIRIQUE

Date de transformation : _____ Circonstances : _____
Créateur (s'il existe encore) : _____ Lignée/Clan d'appartenance : _____

Capacités spécifiques

- ☐ Force surhumaine (niveau 1-10) : ____
- ☐ Vitesse surhumaine (niveau 1-10) : ____

- ☐ Charme surnaturel (niveau 1-10) : ____
- ☐ Régénération (vitesse) : ____
- ☐ Sens améliorés (lesquels) : _____
- ☐ Autres pouvoirs : _____

Faiblesses et limitations

- ☐ Lumière du soleil : ☐ Mortel ☐ Affaiblissement ☐ Inconfort
- ☐ Eau bénite/objets sacrés : ☐ Brûlures ☐ Répulsion ☐ Aucun effet
- ☐ Ail : ☐ Toxique ☐ Répulsif ☐ Mythe
- ☐ Invitation requise : ☐ Absolue ☐ Propriétés privées ☐ Aucune
- ☐ Miroirs/photos : ☐ Aucun reflet ☐ Reflet flou ☐ Normal
- ☐ Autres : _____

ADAPTATION MODERNE

Besoins alimentaires

Type de sang préféré : _____ Fréquence d'alimentation : _____
Sources actuelles : _____

- ☐ Donneurs volontaires rémunérés
- ☐ Banques de sang (contact/méthode) : _____
- ☐ Sang synthétique (marque/efficacité) : _____
- ☐ "Chasse" traditionnelle (fréquence/méthode) : _____
- ☐ Autre : _____

Gestion de l'identité

Méthode de renouvellement d'identité : _____ Fréquence de changement : _____
Contact pour faux papiers : _____ Patrimoine accumulé : _____
Système de gestion financière : _____

Habitudes technologiques

Appareils utilisés : _____ Réseaux sociaux : _____
Stratégie photos/selfies : _____ Problèmes tech spécifiques : _____

INTÉGRATION SOCIALE

Logement

Type d'habitation : _____ Aménagements spéciaux : _____
Système occultation : _____ Voisinage (sont-ils _____)

au courant ?) : _____

Vie professionnelle

Secteur d'activité : _____ Raison du choix : _____

Horaires de travail : _____ Collègues proches : _____

Problèmes professionnels liés à sa nature : _____

Relations personnelles

Situation amoureuse : _____ Partenaire au courant ? : ☐ Oui ☐ Non ☐

Soupçons Amis humains conscients : _____ Amis surnaturels : _____

_____ Famille (mortelle/immortelle) : _____

PSYCHOLOGIE ET ÉVOLUTION

État psychologique actuel

Phase d'immortalité : ☐ Juvénile (0-50 ans) ☐ Adaptation (50-200 ans) ☐ Maturité (200-500 ans) ☐
Sagesse/Stagnation (500+ ans)

Principaux traits de caractère :

1. _____
2. _____
3. _____

Plus grandes peurs :

1. _____
2. _____

Mécanismes de défense favoris : _____

Évolution personnelle

Trauma fondateur : _____ Événement qui l'a le plus marqué récemment : _____

_____ Objectif à court terme : _____ Rêve secret : _____

_____ Ligne rouge à ne jamais franchir : _____

HISTOIRE PERSONNELLE

Passé significatif

Époque favorite vécue : _____ Événement historique marquant : _____

_____ Plus grand regret : _____ Plus grande fierté : _____

Relations importantes passées

Premier amour : _____ Pire ennemi : _____

Mentor/Guide : _____ Plus grande perte : _____

Secrets et mystères

Secret le mieux gardé : _____ Mensonge qu'il entretient :

_____ Vérité qu'il refuse d'accepter : _____

Projetcampus.fr

TEMPLATE 2 : LOUP-GAROU URBAIN

IDENTITÉ CIVILE

Nom : _____ Âge : _____ Profession : _____ Situation

familiale : _____ Quartier de résidence : _____

NATURE LYCANTHROPE

Type de lycanthropie : ☐ Héritaire ☐ Morsure ☐ Malédiction ☐ Autre : _____ Âge première

transformation : _____ Déclencheurs de transformation :

☐ Pleine lune (☐ Obligatoire ☐ Plus facile)

☐ Colère intense

☐ Stress extrême

☐ Douleur physique

☐ Menace à la meute

☐ Volontaire

☐ Autre : _____

Contrôle de la transformation : ☐ Total ☐ Partiel ☐ Aucun ☐ Variable

Forme animale

Animal de base : _____ Taille en transformation :

_____ Couleur pelage/caractéristiques : _____

Capacités spéciales : _____ Durée maximum transformation :

Forme humaine améliorée

Force (niveau 1-10) : ____ Vitesse : ____ Endurance : ____ Sens développés :
____ Guérison accélérée : _____ Autres capacités :

INTÉGRATION À LA MEUTE

Nom/Territoire de la meute : _____ Position hiérarchique : ☐ Alpha ☐ Bêta ☐
Gamma ☐ Omega ☐ Solitaire Alpha actuel : _____ Relation avec :
_____ Meilleurs amis dans la meute : _____ Tensions/rivalités :

Organisation moderne de la meute

Structure légale : ☐ Association ☐ Entreprise ☐ Club ☐ Informelle Activités collectives :
_____ Territoire urbain contrôlé : _____ Relations avec
autres meutes : _____ Règles internes principales :

ADAPTATION URBAINE

Défis quotidiens

Gestion des transformations imprévues : _____ Lieux de transformation
sûrs : _____ Système d'alerte meute : _____ Gestion
calendrier lunaire : _____

Problèmes modernes spécifiques

Caméras surveillance : _____ Contrôles vétérinaires :
_____ Allergies urbaines : _____ Pollution
sonore/olfactive : _____ Animaux domestiques (réactions) :

Solutions développées

Applications utilisées : _____ Équipements spécialisés :
_____ Contacts utiles (vétérinaires, etc.) : _____
Assurances spéciales : _____

VIE PROFESSIONNELLE ET SOCIALE

Carrière

Secteur choisi : _____ Avantages liés à sa nature :
_____ Difficultés rencontrées : _____ Collègues au
courant : _____ Aménagements nécessaires : _____

Relations humaines

Partenaire romantique : _____ Au courant : ☐ Oui ☐ Non Amis humains
proches : _____ Famille humaine (si applicable) :
_____ Stratégies de camouflage social : _____

PSYCHOLOGIE ET INSTINCTS

Équilibre humain/animal

Côté dominant actuellement : ☐ Humain ☐ Animal ☐ Équilibre ☐ Variable Instincts les plus forts :
_____ Conflits internes principaux : _____
Mécanismes d'apaisement : _____

Traits de caractère

En forme humaine :

1. _____
2. _____
3. _____

En forme animale :

1. _____
2. _____
3. _____

Peurs et motivations

Plus grande peur : _____ Plus grand désir : _____
Loyauté absolue envers : _____ Seuil de violence :

Projetcampus.fr

TEMPLATE 3 : FÉE URBAINE MODERNE

IDENTITÉ DE FAÇADE

Nom humain adoptée : _____ Vrai nom (si partageable) :
_____ Âge apparent : _____ Âge réel : _____ Nationalité de façade :

NATURE FÉERIQUE

Origine et type

Cour d'appartenance : ☐ Seelie ☐ Unseelie ☐ Sauvage ☐ Urbaine ☐ Exilée **Élément de prédilection :**
☐ Air ☐ Eau ☐ Terre ☐ Feu ☐ Nature ☐ Urbain **Pouvoir principal :** _____
Pouvoirs secondaires : _____

Apparence

Taille : ☐ Humaine ☐ Miniature ☐ Variable ☐ Géante **Caractéristiques visibles :**
_____ **Camouflage utilisé :** _____ **Réactions des**
appareils photo : _____

Contraintes traditionnelles adaptées

Fer : ☐ Mortel ☐ Affaiblissant ☐ Répulsif ☐ Aucun effet **Mensonge :** ☐ Impossible ☐ Difficile ☐
Douloureux ☐ Aucune contrainte **Promesses :** ☐ Contractuelles ☐ Moralement obligatoires ☐ Flexibles
Noms vrais : ☐ Pouvoir absolu ☐ Influence ☐ Intimité ☐ Aucun effet **Seuils :** ☐ Invitation requise ☐
Politesse nécessaire ☐ Libre passage

ADAPTATION AU MONDE URBAIN

Environnement

Habitat préféré : _____ **Adaptation à la pollution :**
_____ **Relation aux espaces verts urbains :** _____
Impact sur la technologie : _____ **Zones d'inconfort en ville :**

Besoins spécifiques

Source de nourriture/énergie : _____ **Cycles naturels suivis :**
_____ **Rituels maintenus :** _____ **Objets indispensables**
: _____

INTÉGRATION SOCIALE

Profession et créativité

Activité principale : _____ **Talents naturels exploités :**
_____ **Difficultés professionnelles :** _____ **Succès**
notables : _____ **Projets créatifs :** _____

Relations modernes

Maîtrise des codes sociaux humains : ☐ Excellente ☐ Correcte ☐ Approximative ☐ Maladroite **Cercle social :** _____ **Relations amoureuses :** _____
Malentendus culturels fréquents : _____

Technologie et communication

Appareils maîtrisés : _____ **Réseaux sociaux utilisés :** _____
_____ **Style de communication en ligne :** _____
Problèmes tech récurrents : _____

PSYCHOLOGIE FÉERIQUE

Logique et pensée

Mode de raisonnement : ☐ Linéaire ☐ Intuitif ☐ Associatif ☐ Chaotique **Rapport au temps :** ☐ Humain
☐ Élargi ☐ Cyclique ☐ Indifférent **Priorités de vie :** _____ **Concepts humains**
incompris : _____

Émotions et relations

Attachement : ☐ Profond ☐ Superficiel ☐ Sélectif ☐ Évitant **Empathie :** ☐ Intense ☐ Normale ☐ Limitée
☐ Variable **Colère :** ☐ Explosive ☐ Froide ☐ Créative ☐ Destructrice **Joie :** ☐ Contagieuse ☐ Discrète ☐
Intense ☐ Rare

Motivations et objectifs

Quête personnelle : _____ **Plus grande curiosité :** _____
_____ **Plus grande crainte :** _____ **Définition du**
bonheur : _____

Projetcampus.fr

TEMPLATE 4 : SORCIER/MAGE HUMAIN

IDENTITÉ ET PARCOURS

Nom complet : _____ **Âge :** _____ **Profession officielle :** _____
_____ **Formation magique :** ☐ Autodidacte ☐ École traditionnelle ☐ Mentor ☐
Héritée ☐ Académie moderne **Années de pratique :** _____

SPÉCIALISATION MAGIQUE

École/Tradition principale

Type de magie pratiquée : _____ **Mentor/Maître :** _____
_____ **Diplômes/Certifications :** _____ **Niveau de**

maîtrise (1-10) : ____

Capacités spécifiques

Sorts maîtrisés (quotidiens) :

1. _____
2. _____
3. _____

Sorts avancés (occasionnels) :

1. _____
2. _____

Sort signature (unique/personnel) : _____

Rituel le plus complexe maîtrisé : _____

Limitations personnelles

Coût énergétique habituel : _____ Temps de récupération nécessaire : _____
Composants indispensables : _____ Conditions
requis : _____ Sorts impossibles/interdits : _____

PRATIQUE MODERNE

Équipement et outils

Objets magiques personnels : _____ Outils technologiques intégrés : _____
Laboratoire/Atelier : _____ Bibliothèque
(physique/numérique) : _____ Applications magiques utilisées : _____

Méthodes d'apprentissage

Sources de formation continue : _____ Communautés en ligne fréquentées : _____
Conférences/Séminaires suivis : _____
Expérimentations personnelles : _____

Adaptation professionnelle

Usage professionnel de la magie : _____ Clients/Patients réguliers : _____
Services proposés : _____ Tarification : _____
Concurrence : _____

INTÉGRATION COMMUNAUTAIRE

Réseau magique

Cercle/Coven d'appartenance : _____ Statut dans la communauté : _____
Mentorés/Étudiants : _____ Collaborations
fréquentes : _____ Rivalités professionnelles : _____

Relations avec autres espèces

Attitude envers les vampires : _____ Coopération avec les loups-garous : _____
Échanges avec les fées : _____ Autres alliances
surnaturelles : _____

Position dans les institutions

Rôle dans le Conseil/Gouvernance : _____ Responsabilités communautaires : _____
Participation aux décisions collectives : _____

ÉTHIQUE ET PHILOSOPHIE

Principes directeurs

Code moral personnel : _____ Limites auto-imposées : _____
Exceptions acceptables : _____ Lignes rouges
absolues : _____

Rapport au secret magique

Position sur la révélation publique : ☐ Pour ☐ Contre ☐ Mitigée ☐ Indifférente Actions pour
maintenir/révéler : _____ Incidents gérés : _____

Vision du futur

Évolution souhaitée pour la magie : _____ Craintes pour la communauté : _____
Projets à long terme : _____

Projetcampus.fr

TEMPLATE 5 : PERSONNAGE HYBRIDE/UNIQUE

IDENTITÉ COMPLEXE

Nom choisi : _____ Origines multiples : _____
Âge/Stade de développement : _____ Nature exacte (si connue) : _____

NATURE HYBRIDE

Héritages multiples

Aspect 1 : _____ % d'influence : ____ Aspect 2 : _____ % d'influence : ____ Aspect 3 : _____ % d'influence : ____

Capacités résultantes

Pouvoirs hérités de l'aspect 1 : _____ Pouvoirs hérités de l'aspect 2 : _____
Nouvelles capacités (synergies) : _____

Capacités perdues/atténuées : _____

Conflits internes

Natures en opposition : _____ Besoins contradictoires : _____
Cycles d'équilibre/déséquilibre : _____

Déclencheurs de conflit interne : _____

DÉFIS D'INTÉGRATION

Appartenance communautaire

Acceptation par la communauté A : ☐ Totale ☐ Partielle ☐ Rejet ☐ Indifférence Acceptation par la communauté B : ☐ Totale ☐ Partielle ☐ Rejet ☐ Indifférence Statut de "citoyenneté" : _____
Alliés inter-communautaires : _____

Identité personnelle

Auto-identification principale : _____ Périodes de crise identitaire : _____
Mécanismes d'adaptation : _____ Quête d'appartenance : _____

Relations interpersonnelles

Facilité/difficulté relationnelle : _____ Types de personnes attirées : _____
Malentendus fréquents : _____ Stratégies de présentation de soi : _____

ÉVOLUTION ET DÉVELOPPEMENT

Croissance des pouvoirs

Évolution prévisible : _____ Facteurs d'influence : _____
Étapes de développement : _____

Aide/Formation nécessaire : _____

Objectifs personnels

Quête de compréhension de soi : _____ Recherche d'autres semblables : _____
Construction d'une place unique : _____
Contribution aux communautés : _____

Projetcampus.fr

GUIDE D'UTILISATION DES TEMPLATES

Conseils généraux

Avant de commencer

1. **Choisissez le template le plus proche** de votre personnage, quitte à l'adapter
2. **Remplissez dans l'ordre** - chaque section s'appuie sur les précédentes
3. **Soyez spécifique** - "grand" est moins utile que "1m95"
4. **Pensez conséquences** - chaque trait doit avoir des implications pratiques

Pendant le remplissage

- **Contradictions créatives** - Les personnages complexes ont des paradoxes
- **Évolution possible** - Laissez de la place pour que le personnage grandisse
- **Secrets stratégiques** - Gardez quelques mystères pour vous surprendre
- **Ancrage moderne** - Chaque élément doit fonctionner en 2024/2025

Après completion

- **Test de cohérence** - Relisez en cherchant les incohérences
- **Test de conversation** - Pourriez-vous parler 10 minutes avec ce personnage ?
- **Test d'action** - Comment réagirait-il dans 3 situations différentes ?
- **Test d'évolution** - Comment pourrait-il changer au cours de votre histoire ?

Personnalisation des templates

Ces templates sont des bases à adapter selon vos besoins spécifiques :

- **Ajoutez des sections** si votre univers a des particularités
- **Modifiez les options** pour correspondre à vos règles
- **Fusionnez des éléments** de plusieurs templates si nécessaire
- **Créez des variantes** pour les sous-espèces de votre monde

Projetcampus.fr - Formation complète "Fantasy urbaine moderne : créer la magie du quotidien"

